



**AVVISO** Prima di utilizzare questo gioco, leggere i manuali della console Xbox 360® e degli accessori per informazioni importanti relative alla sicurezza e salute. Si consiglia di conservare tutti i manuali per riferimento futuro. Per eventuali sostituzioni dei manuali della console e degli accessori, visitare il sito [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### Importanti avvertenze per la salute relative all'utilizzo dei videogame

#### Disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità adottando le seguenti precauzioni: sedersi lontano dallo schermo; utilizzare uno schermo di dimensioni inferiori; giocare in una stanza ben illuminata; evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.

Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

IMPORTANT

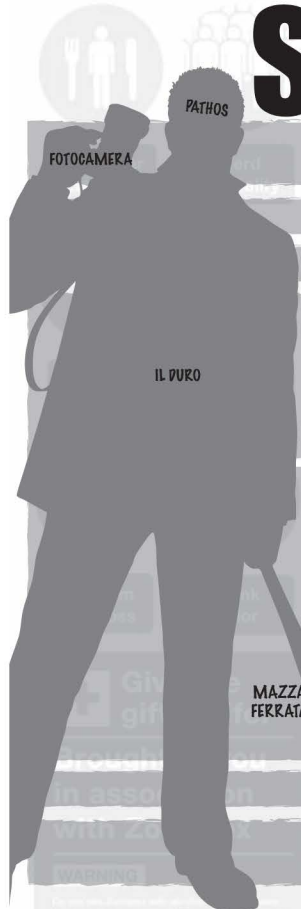
+ Health and Safety

A practical guide to dealing with zombie infection

1 LEARN THE SYMPTOMS



# SOMMARIO



ALCUNE DELLE PERSONE CHE INCONTRERAI A FORTUNE CITY	2
Xbox LIVE	4
PER INIZIARE	5
MODALITÀ DI GIOCO	6
File di salvataggio e selezione di una modalità	6
Modalità Sandbox	7
XBOX LIVE (CO-OP)	8
Fine partita/Salva/Carica	9
SISTEMI DI GIOCO	10
Comandi	10
Il Viewfinder	12
Condivisione delle foto	13
Schermata di gioco e HUD	14
Mappa/Messaggio	16
Casi	17
Menu pausa	18
Armi combo	19
GUIDA AI NEGOZI	20
GARANZIA E SUPPORTO TECNICO	21



**ALCUNE DELLE PERSONE CHE INCONTRERAI A FORTUNE CITY**

**Sono passati 5 anni dai terribili eventi di Willamette, CO. Le epidemie di zombi continuano a diffondersi per tutta l'America.**

**Una delle epidemie ha rappresentato un caso particolare, si tratta dell'incidente di Fortune City. Ma cosa sarebbe successo se fosse stato presente sul posto un certo eroe?**

Frank West, il fotoreporter freelance che ha rivelato al mondo la verità, è diventato un eroe. Tuttavia, la fama gli ha dato alla testa. Ha sfruttato la sua improvvisa notorietà per cercare di curare la sua infezione e pagarsi le spese mediche, ma non è tutto.

Avendo lavorato come reporter di guerra, vanta straordinarie doti di sopravvivenza.

## STACEY FORSYTHE

L'aggressiva attivista è a capo del controverso gruppo CURE (Citizens for Undead Rights and Equality), che si batte per i diritti degli zombi. Stacey considera il game show "Terror Is Reality" crudele e denigrante nei confronti dei superstiti infettati di tutto il mondo. Pertanto, è qui con il suo gruppo per rendere lo Zombrex più economico e disponibile per tutti.

### RAY SULLIVAN

Il primo (e l'unico) soldato di riserva a raggiungere vivo il rifugio governativo. Il suo compito è mantenere l'ordine nel rifugio fino all'arrivo dei soccorsi. Sullivan è leale e patriottico, tuttavia perde la testa non appena scoppia l'epidemia di zombi.

### REBECCA CHANG

Bellissima e ambiziosa giornalista giunta in città per seguire l'ondata di critiche rivolte al controverso game show "Terror Is Reality". Quando si scatena l'inferno, Rebecca si accorge di avere tra le mani lo scoop del secolo: chi c'è dietro l'epidemia di Fortune City?

### T.K.

Presentatore e produttore del controverso game show televisivo in pay-per-view "Terror Is Reality". T.K. non si fa alcuno scrupolo nell'uccidere gli zombi per il semplice intrattenimento, basta che possa trarne profitto. È sempre pronto a cogliere nuove opportunità per fare affari.

### LE GEMELLE

Le due bellissime co-presentatrici gemelle, insieme a TK, di Terror Is Reality XVII. Amber indossa un abito color oro, mentre Crystal sfoggia un completo color argento. Ammalianti e gran lavoratrici, amano spingere i concorrenti a prendersi rischi sempre maggiori.

## Xbox LIVE

Xbox LIVE® permette di connettersi ad altri giochi, opzioni di intrattenimento e divertimento. Per ulteriori informazioni, visitare il sito [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live).

### Connessione

Per poter usare Xbox LIVE, è necessario collegare la console Xbox 360 a una connessione Internet a banda larga e iscriversi al servizio Xbox LIVE. Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nel paese in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries).

### Impostazioni Familiari

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quali giochi possono accedere i giocatori più giovani sulla base dei contenuti. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia può interagire con altri utenti online grazie al servizio LIVE. Si può persino decidere il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito Web [www.xbox.com/familyssettings](http://www.xbox.com/familyssettings).

## PER INIZIARE



Premi il pulsante **START** nella schermata dei titoli per aprire il menu principale. Usa la levetta sinistra per navigare e il pulsante **A** per effettuare una selezione.

### ● AVVIA PARTITA

Avvia una nuova partita o carica una partita esistente.  
(Vedi Modalità Storia/Modalità Sandbox ➔ P.6 )

### ● XBOX LIVE

**➔ P.8**

Gioca online insieme a un altro giocatore in Modalità Storia o Sandbox.

### ● GALLERIA DI ILLUSTRAZIONI

Visualizza una selezione di illustrazioni del gioco.

**ATTENZIONE SPOILER!**  
Guardare con cautela!

### ● CONTENUTO SCARICABILE

Il contenuto scaricabile acquistato mediante Xbox LIVE Marketplace® può essere utilizzato all'interno del gioco.

\*Per accedere a tutti i costumi scaricabili all'interno del gioco, apri l'armadietto presente nel rifugio.



# Modalità di gioco

DEAD RISING 2 OFF THE RECORD

## MODALITÀ DI GIOCO

### File di salvataggio e selezione di una modalità

Selezionando AVVIA PARTITA verrà visualizzata la schermata in basso. Usa la levetta sinistra SU/GIÙ per selezionare un file e la levetta sinistra SINISTRA/DESTRA per scegliere una modalità di gioco.



### MODALITÀ STORIA

Il leggendario Frank West giunge a Fortune City per occupare la scena! Come cambieranno gli eventi? Hai 72 ore prima dell'arrivo dell'esercito. Segui gli indizi e risolvi i Casi alla ricerca della verità, ma ricorda, si tratta di uno scoop rigorosamente ufficioso. Sta a te scegliere come utilizzare queste 72 ore. (Il tempo di gioco avanza più rapidamente rispetto al tempo reale.)

### MODALITÀ SANDBOX

→ P. 7

Goditi il paradiso degli zombi di Fortune City senza alcun limite di tempo! Metti alla prova le tue capacità completando numerose sfide sparse per la città.

## MODALITÀ SANDBOX PARADISO INFERNO Sandbox Mode

SCATENATI IN UN PARADISO DI ZOMBII!

Dirigiti verso l'indicatore ★ e completa gli obiettivi! Metti alla prova le tue abilità!

Nella Modalità Sandbox non devi seguire alcuna storia. Le sfide diventano disponibili mano a mano che sconfiggi gli zombi.



Fatti largo fino alla destinazione!  
Faresti meglio a sbrigarti!



Abbatti gli zombi entro il limite di tempo! Eliminali tutti!



Ammassa una folla!  
Riducila in poltiglia!



Vincendo le sfide otterrai delle ricompense. Il denaro e i PP ottenuti nella Modalità Sandbox verranno trasferiti nel tuo file di salvataggio della Modalità Storia.

## XBOX LIVE (CO-OP)

### Partita CO-OP



Collegati a Xbox LIVE per giocare online con un amico.  
(La modalità Co-op è disponibile sia per la Modalità Storia sia per la Modalità Sandbox.)

#### CLIENT

Il client (l'invitato) non può salvare i progressi della storia, mentre tutti i PP (Punti Prestigio, ovvero l'esperienza), il denaro e le schede combo ottenute durante una partita co-op verranno trasferiti nei dati di salvataggio del client. Per giocare, scegli Xbox LIVE dal menu principale, quindi seleziona se partecipare a una partita esistente o accettare un invito da un amico.

#### HOST

L'host (il giocatore che invia l'invito) porta un altro giocatore all'interno della propria partita e può continuare a salvare ed effettuare progressi in modalità storia con le stesse condizioni applicabili al giocatore singolo. Per iniziare una partita co-op in qualsiasi modalità, accetta una richiesta di partecipazione alla partita host di un altro giocatore o invia un invito a un amico.

### CONNESSIONE DURANTE IL GIOCO

Tieni premuto a destra sul tasto D per visualizzare la Lista amici. Seleziona l'utente che desideri invitare e invia un invito.

L'utente invitato confermerà l'invito dalla Lista amici e lo accetterà.

La ricetrasmittente del giocatore host emetterà un particolare segnale acustico e, tenendo premuto a destra sul tasto direzionale, accetterà il giocatore in entrata.

### Salvare il tuo partner

Nella normale modalità di gioco, la partita termina quando si esaurisce la vita del giocatore, mentre in modalità co-op entrambi i giocatori possono riportarsi in vita a vicenda. Offri cibi o bevande al tuo partner a terra entro un determinato limite di tempo per salvarlo.



- Se entrambi i giocatori finiscono a terra contemporaneamente, la partita ha termine.
- Se il giocatore a terra non viene resuscitato entro il dato limite di tempo, la partita avrà termine.

All'interno delle OPZIONI del MENU PAUSA ➡ P. 18 scegli Modalità di gioco seguito da Opzioni CO-OP per impostare se accettare o meno le richieste co-op provenienti da altri giocatori.

## MORTE E PROSEGUIMENTO

Se la vita di Frank scende a zero, la partita ha termine. Dopodiché, verranno visualizzate 4 opzioni:

#### CARICA PUNTO DI CONTROLLO

Riprova partendo dall'ultimo punto di controllo.

#### CARICA UN SALVATAGGIO

Ricarica il file di salvataggio più recente.

#### RIAVVIA STORIA / RIAVVIA SANDBOX

Riavvia il gioco (in Modalità Storia o Sandbox) dall'inizio. Manterrai tutti i livelli, i costumi e le schede combo ottenuti.

#### ESCI

Torna al menu principale senza salvare.



## SALVA/CARICA

Salva la partita entrando nel bagno o in momenti specifici nel corso della storia. I giocatori possono ricaricare la partita in caso di morte di Frank o scegliendo ESCI dal menu pausa, in modo da poter ricaricare i dati di salvataggio più recenti.

### CONDIVISIONE DELLE FOTO ➡ P. 13

Condividi le foto scattate con gli altri giocatori sulla rete interna al gioco.

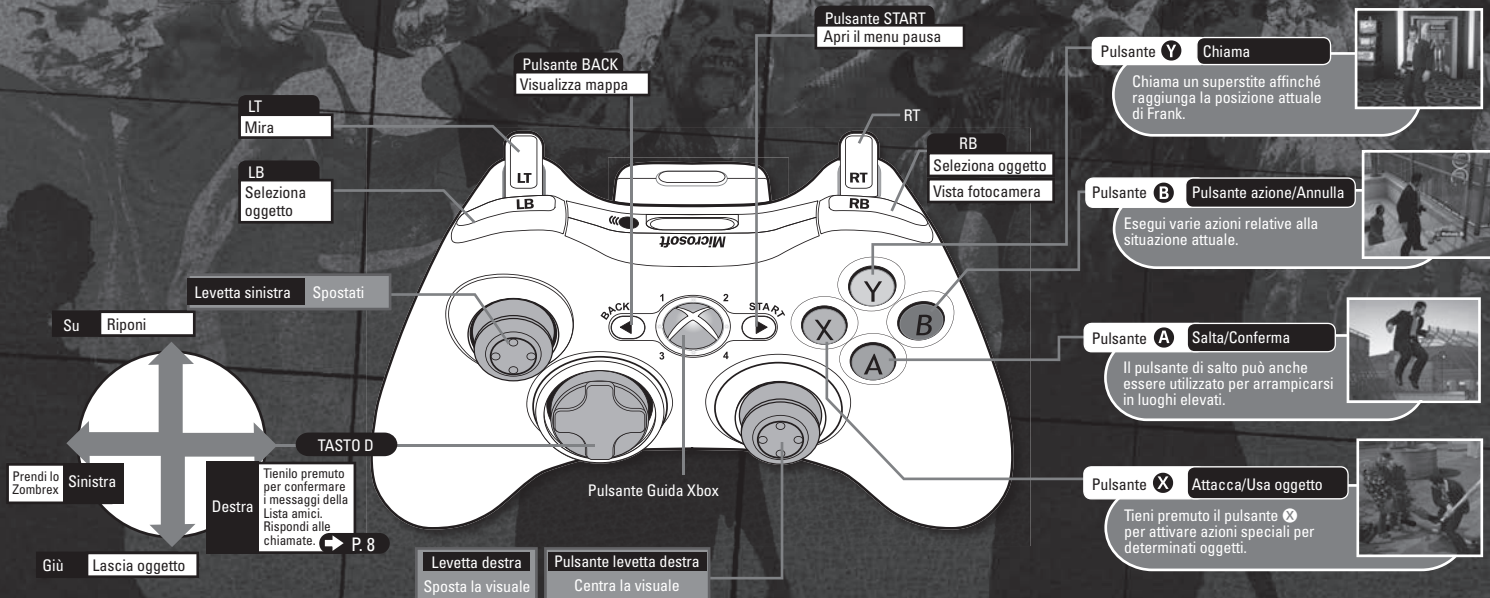




# Comandi

CONTROLLER WIRELESS Xbox 360

DEAD RISING 2 OFF THE RECORD



## COMANDI VEICOLI



**LT** Frena **RT** Accelera

**LT + RT** Premili entrambi contemporaneamente mentre ti muovi per effettuare una rotazione a 360°. (Puoi effettuarla solo su una moto)

**Levetta destra** Sposta la visuale

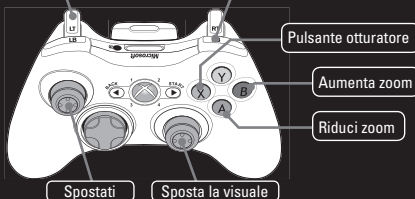
**Levetta sinistra** Spostati

## COMANDI VIEWFINDER FOTOCAMERA

➔ P. 12

Accedi alla vista fotocamera premendo RB mentre tieni premuto LT

**LT** Mira **RB** Vista fotocamera



## COMANDI MIRA



### LANCIO E SPARO

Lancia l'oggetto equipaggiato. Se l'arma equipaggiata è una pistola, sparerei.

**LT + pulsante X (RT)**

### MIRA

Tieni premuto LT per accedere alla Mira.

### IMPOSTA UN INDICATORE OBIETTIVO

Il superstite che ti accompagna si sposterà in direzione dell'indicatore obiettivo impostato.

**LT + pulsante Y**



Le impostazioni relative alle vibrazioni possono essere attivate/disattivate dal menu OPZIONI. ➔ P. 18

# Il Viewfinder

Schermata vista fotocamera e realizzazione di foto

# Condivisione delle foto

DEAD RISING 2 OFF THE RECORD

**TIENI PREMUTO LT E PREMI RB PER APRIRE IL VIEWFINDER**

## Barra di ricarica

ELABORAZIONE...

Dopo aver scattato una foto, dovrai attendere il riempimento della barra prima di poterne scattare un'altra.



## Indicatore bersaglio

Gli indicatori bersaglio vengono visualizzati in particolari luoghi in cui scattando una foto otterrai dei PP.

## Zoom

Pulsante **B** Aumenta zoom

Pulsante **A** Riduci zoom

## Sensore PP

Quando un adesivo PP è presente a schermo, inquadra correttamente l'immagine e riempi questa barra per ottenere il massimo di PP.



**Ottieni tanti PP!**  
I consigli di Frank per scatti professionali!

## AVVICINATI! INDICATORE BERSAGLIO

Più grande sarà l'indicatore bersaglio e più PP otterrai. Inoltre, se riesci a scattare una foto da prima pagina, che immortalata un momento speciale o un attacco in corso, ne otterrai ancora di più.



## OPPORTUNITÀ DI PP TRATTIENI IL FIATO E SCATTA!

Nel corso del gioco, opportunità rare che ti permetteranno di realizzare foto eccezionali verranno contrassegnate con l'icona PP. Più difficile sarà la tempistica e più PP otterrai. Scatta finché puoi!



## ADESIVI PP E SENSORE PP DOVRAI SCOVARE LE INQUADRATURE MIGLIORI.

Scatta foto agli adesivi PP sparsi per Fortune City per ottenere molti PP. Usa il sensore PP per mettere a fuoco l'adesivo PP e allinea l'immagine per realizzare lo scatto perfetto!

\*Una volta fotografato un adesivo PP, verrà disattivato, impedendoti di ottenere ulteriori punti con altri scatti durante il gioco.

Condividi in rete con altri giocatori le foto realizzate all'interno del gioco.

Puoi visualizzare le foto scattate durante il gioco co-op dal menu pausa, scegliendo **VISUALIZZATORE IMMAGINI**. Seleziona l'immagine da condividere e premi il pulsante **V**.



Le immagini scelte dai partner in co-op verranno caricate nella scheda **CO-OP CONDIVISA** del **VISUALIZZATORE IMMAGINI**. I giocatori possono condividere fino a 6 immagini.



# Schermata

SCHERMATA DI GIOCO E HUD

DEAD RISING 2 OFF THE RECORD

## ICONA SUPERSTITE

Quando un superstite si trova nella stessa area ma è separato dal giocatore, l'icona Superstite visualizzerà lo stato attuale del superstite.

Denyce

Quando il superstite si trova in un'area diversa, verrà visualizzata solo la sua barra vitale. Il nome lampeggerà in rosso mano a mano che la sua vita si riduce, pertanto cerca di restare sempre nella stessa area.

## NUOVO INDICATORE CHIAMATA

Verrà visualizzata un'icona non appena Stacey chiamerà per fornire nuove informazioni a Frank. Quando ricevi un messaggio, nella parte bassa dello schermo si aprirà una finestra contenente i relativi dettagli.

## LIVELLO

Livello di Frank

## BARRA VITALE

Salute di Frank

LV. 1 PP LIFE \$2,000

## DENARO

Denaro disponibile

## INDICATORE PP

Visualizza i PP ottenuti. Riempi la barra per passare di livello.

Puoi controllare le statistiche di Frank nel menu pausa, sotto STATO.



**ATTACCO**  
**VELOCITÀ**  
**VITA**  
**N. OGGETTI**  
**DISTANZA TIRO**

La potenza degli attacchi di Frank.  
La rapidità di spostamento di Frank.  
La salute a disposizione di Frank.  
Il numero di oggetti che Frank può trasportare insieme.  
La distanza e la precisione di tiro per gli oggetti lanciati.

Questa freccia punta in direzione della destinazione.

## FRECCIA GUIDA

LV. 3 PP VITA \$2,000



Quantitativo di tempo rimasto per una data missione.

## MESSAGGIO

Indica il quantitativo di Zombrex in possesso di Frank.

## CONTEGGIO ZOMBEX

Antidolorifico  
0 UCCISI

Visualizza il numero di zombi uccisi durante il gioco.

## CONTEGGIO UCCISIONI

## PASSAGGIO DI LIVELLO!

### PP (PUNTI PRESTIGIO) E PASSAGGIO DI LIVELLO

Puoi ottenere PP salvando i superstiti, sconfiggendo gli psicopatici, uccidendo gli zombi, scattando foto, utilizzando armi combo, completando i minigiochi e portando a termine altre sfide. Quando l'indicatore PP si riempie, Frank passerà di livello, migliorando le sue statistiche, apprendendo nuove abilità e ricevendo nuove schede combo.

Le abilità sono mosse e azioni speciali che Frank può apprendere e utilizzare passando di livello.



## AZIONE!

### FINESTRA OGGETTI



Mostra l'oggetto in tuo possesso. L'icona grande nell'angolo in alto a destra indica l'oggetto attualmente equipaggiato; il numero di oggetti che Frank potrà portare con sé aumenterà di pari passo con il suo livello.

Trasportando delle riviste otterrai degli effetti speciali.



Attacca



Recupero



Oggetto chiave



Indaga



Punto di salvataggio



Spostati



Cambia abito



Denaro



Rivista



Oggetto combo



Indicatore obiettivo



Zombrex

## DRINK

### EFFETTO DRINK

Visualizza l'effetto di stato dei frullati. Gli effetti multipli vengono visualizzati contemporaneamente.



2 ingredienti potresti ottenere anche effetti negativi.

Mettendo 2 ingredienti in un mixer e combinandoli otterrai un frullato rinfrescante in grado di fornire a Frank effetti bonus speciali. Tieni presente che miscelando

Bevi sempre con moderazione!

## MAPPA/MESSAGGIO

Esplora Fortune City e scopri dove andare usando la mappa. Premi il pulsante BACK per aprire la schermata della mappa. Premi il pulsante X per passare dalla schermata della mappa alla schermata dei messaggi.

### COMANDI MAPPA

LT	Riduci zoom
RT	Aumenta zoom
LB	Seleziona piano
RB	Seleziona piano
PULSANTE X	Schermata messaggi
PULSANTE B	Torna al gioco



### Imposta un riferimento

Puoi impostare un riferimento sulla mappa dove vuoi, in modo da raggiungerlo seguendo la freccia guida. Usa la levetta sinistra per spostare il cursore e premi il pulsante A per impostare un riferimento. La tua destinazione verrà indicata con il simbolo sulla destra.



### LEGENDA MAPPA



\*Solo Modalità Sandbox

### Messaggi

Si tratta di un elenco di eventi, avvistamenti di superstiti e punti di interesse chiave. Possono condurre Frank a eventi legati ai casi, oltre a ricordargli di quando iniettarsi lo Zombrex. ➔ P. 17

Il colore degli indicatori segnala il tempo a disposizione per indagare sullo scoop.

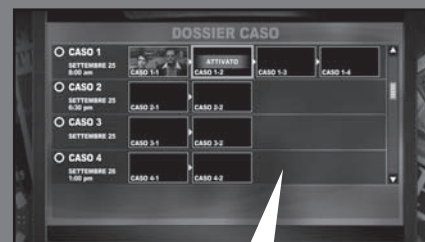


<b>BIANCO</b>	Rimangono più di 4 ore
<b>GIALLO</b>	Rimangono meno di 4 ore
<b>ROSSO</b>	Rimangono meno di 2 ore
<b>ROSSO LAMPEGGIANTE</b>	Rimane meno di 1 ora

La barra in alto a destra visualizza il limite di tempo per un determinato messaggio. Dato che il tempo scadrà non appena scomparirà la barra, cerca di portare avanti le indagini finché puoi!

## CASI

I casi ti guideranno fino alla verità sull'epidemia di Fortune City. Controlla i tuoi progressi all'interno della storia e scopri quanto sei vicino alla verità esaminando i casi. Puoi anche controllare le condizioni necessarie per arrivare alla prossima scoperta.



Questa pagina verrà visualizzata ogni volta che farai dei progressi in un caso e mostrerà sempre informazioni aggiornate per riflettere i cambiamenti occorsi. È accessibile anche dal menu pausa. ➔ P. 18

### Schermata avanzamento casi

La schermata CASI visualizzerà i tuoi progressi e lo stato di ogni caso.

#### CASO IN SOSPESO



Questi sono i casi non ancora attivati. Una volta arrivato il momento dell'attivazione e chiuso il caso precedente, un CASO IN SOSPESO diventerà un CASO ATTIVATO.

#### CASO ATTIVATO



Questo è il caso attivo. Completando obiettivi come giungere a una destinazione o sconfiggere un nemico, lo stato del caso passerà a CASO CHIUSO.

#### CASO CHIUSO



Mostra i casi chiusi. Verrà visualizzata un'immagine relativa al caso. Una volta risolto un caso, se le altre condizioni necessarie vengono rispettate, il prossimo CASO IN SOSPESO diventa un CASO ATTIVATO.

#### CASO SCADUTO



Visualizza un caso che non è stato possibile risolvere. Fallire un caso significa non poter scoprire la verità.



## MENU PAUSA

Premendo il pulsante **START** durante il gioco aprirai il menu pausa. Da qui, puoi controllare la mappa o modificare le impostazioni di gioco. Durante la pausa, il tempo all'interno del gioco si arresterà.

### VISUALIZZATORE IMMAGINI ➔ P. 13

Visualizza immagini scattate all'interno del gioco o condivise durante il co-op.

### CASO ➔ P. 17

Visualizza gli attuali progressi in ciascun caso.

### SCHEDE COMBO ➔ P. 19

Visualizza tutte le schede combo ottenute.

### STATO

Visualizza le statistiche di Frank.

### TACCUINO

Visualizza informazioni sui superstiti.

### MAPPA

Mostra la mappa di Fortune City.

### TUTORIAL

Consente di esaminare i tutorial.

### OPZIONI

Modifica varie impostazioni di gioco.

### LISTA AMICI

Visualizza la Lista amici.

### ESCI

Riporta alla schermata dei titoli.



## CREAZIONE DI ARMI COMBO



Dedicati  
AL FAI  
DA TE!

Uccidere gli zombi può essere l'esperienza più appagante della tua vita, date le infinite possibilità. Con la giusta combinazione di oggetti nel tuo inventario e la relativa Scheda combo, l'icona a forma di chiave lampeggerà, segnalandoti la possibilità di creare un'arma combo. Cerca una stanza contrassegnata dal simbolo della manutenzione e utilizza un banco degli attrezzi con l'icona della chiave per costruire l'arma dei tuoi sogni!

CI SONO SALE  
MANUTENZIONE  
SPARSE PER TUTTA  
FORTUNE CITY!

## SCHEDE BOZZA

### TI SENTI ISPIRATO? METTI ALLA PROVA IL TUO INTUITO!

Le schede bozza sono le ricompense che Frank riceve combinando correttamente due oggetti a caso. Tali schede verranno archiviate nella schermata **SCHEDE COMBO** per il riferimento futuro.



## SCHEDE COMBO

### MAGGIORE È IL TUO LIVELLO E PIÙ SCHEDE COMBO OTTERRAI FATTI PREMIARE PER I TUOI SFORZI

Otterrai schede combo aumentando di livello, esplorando l'ambiente di gioco e vincendo le sfide. A differenza delle schede bozza, le schede combo ti consentono di utilizzare un'arma combo al suo massimo potenziale, fornendoti più PP e la possibilità di utilizzare alcuni attacchi potenziati (tieni premuto il pulsante **X**).



STENDILI CON  
UN ATTACCO  
POTENZIATO



R105 Musica

## Tunemakers

Siamo fieri di offrire la migliore selezione di strumenti musicali di tutta Fortune City!



R109 Comodità

## Roy's Mart

La farmacia più recente del quartiere, fai un salto da Roy's Mart e troverai tutto ciò che cerchi per potenziare la tua vita!

Roy's Mart: a sostegno del tuo stile di vita dal 2010.



R112 Attrezzature sportive

## SporTrance

I nostri prezzi sulle attrezzature sportive sono così sensazionali che non avrai nemmeno bisogno di fare un salto dalla concorrenza, garantito!



R103 Attrezzature sportive

## The Man's Sport

Forniamo attrezzature da pesistica per uomini veri.



R203 Casalinghi

## Antoine's

Offriamo solo gli utensili da cucina più esclusivi per palati raffinati.